Logotipo

Descripción generada automáticamente

Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías.

Ciencias de la computación

Seminario de Uso, Adaptación y Explotación de Sistemas Operativos, Becerra Velázquez Violeta del Rocío

Docente: Becerra Velázquez Violeta del Rocío

Hernandez Lomelí Diego Armando

219750396

INNI- Ingeniería en informática

D02

Título de investigación

2023/10/7

Glosario sobre Capitulo 5: Concurrencia. Exclusión mutua y sincronización-

1. **Concurrencia:**
2. **Sección critica:** Código de un proceso que necesita acceder a recursos compartido, pero no puede avanzar por qué otro proceso ya esta accediendo a dicha información.
3. **Interbloqueo:** Momento en que 2 o más procesos no se pueden ejecutar por qué están a la espera de ejecución de otro de los procesos involucrados
4. **Circulo vicioso:** Transición entre estados de procesos que no genera ninguna utilidad, sucede principalmente cuando se está a la espera a algún cambio en un proceso externo.
5. **Exclusión mutua:** Situación en que un proceso se encuentra en sección critica pero ningún otro proceso puede estar en sección critica para acceder a los recursos compartidos.
6. **Condición de carrera:** Momentoen que diferentes procesos leen y escriben información sobre recursos compartidos y el resultado final del recurso depende de la coordinación de las ejecuciones.
7. **Determinismo:** Momento en que se conocen las salidas de un sistema teniendo en cuenta las variables de entrada.
8. **Procedimiento *eco*:** procedimiento que detecta una única entrada del usuario a la vez a través del teclado para ser mostrada en pantalla.
9. **Variables globales compartidas:** variables definidas dentro del sistema operativo que son accesibles desde cualquier ámbito.
10. **Buffer:** Ubicación de la memoria temporal de un dispositivo digital.
11. **Semáforo:** Herramienta que permite la concurrencia. Usualmente son monitores de control y de paso de mensajes que habilitan la coordinación de procesos atraves de señales que bloquean algunos procesos pero que hacen avanzar a otros.
12. **Espera activa o ciclica:** Tenia que evita que un proceso realice acciones hasta que obtener los permisos para entrar en sección crítica pero que aún así permite ejecutar instrucciones de comprobación de la variable.
13. **Programación concurrente:**
14. **Nolleno:** Variable condición de un monitor que indica cuando hay espacio para añadir por lo menos 1 carácter más al buffer
15. **Novacio:** Variable condición de un monitor que indica cuando hay por lo menos 1 carácter dentro del buffer.
16. **Relación uno a uno:** Enlace de comunicaciones privadas entre dos procesos.
17. **Relación muchos a uno:** Enlace de comunicaciones tipo cliente servidor, 1 solo proceso da servicio a muchos otros.
18. **Relación muchos a muchos:** Enlace de comunicación que soporta muchos receptores sobre un único emisor

**Pagina 315 cap 6**

Glosario sobre Capitulo 6: Concurrencia. Interbloqueo e inanición.